

Waldstadion Schutterwald: Lageplan



Zugang zu den Wettkampfstätten

Diskus, Hammer: Durchgang zwischen Gerätekontrolle und Kunstrasenplatz.

Hoch/Weit/Drei: Über Bogen hinter dem 110mHü-Start.

Stab/Kugel/Speer: Über das Ende des Zielauslaufes.

Zugang zu den Sammelpunkten (nur Läufe)

Kurzsprints/hürden: Über Bogen am Beginn der Sprintgeraden.

200, 1500, 3000m: Über Zielauslauf und Gegengerade.

400, 800m; Staffel : Über Beginn der Sprintgeraden.

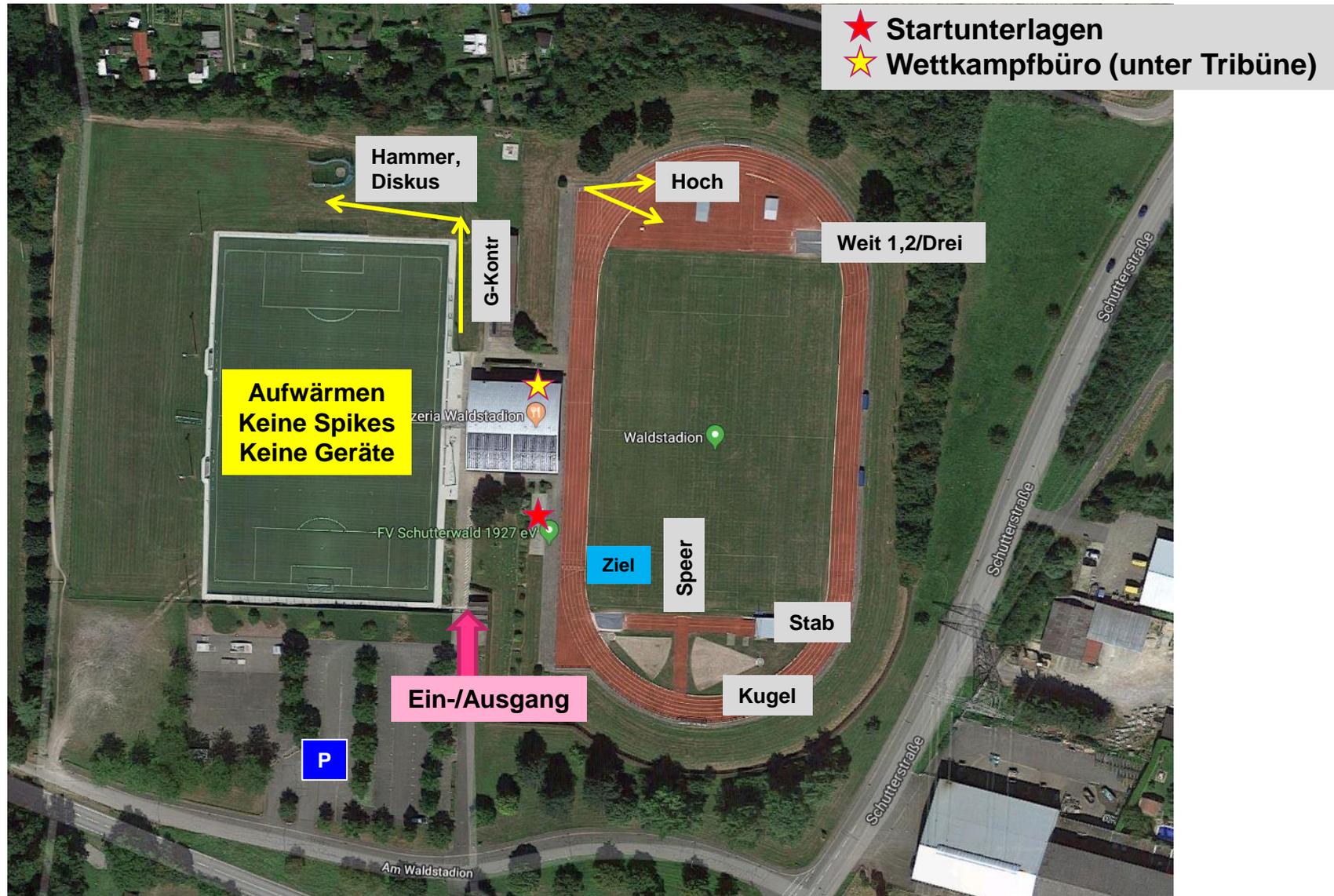
Rückweg vom Ziel zu den jeweiligen Startlinien:

Über die Rundbahn (Bogen und Gegengerade)

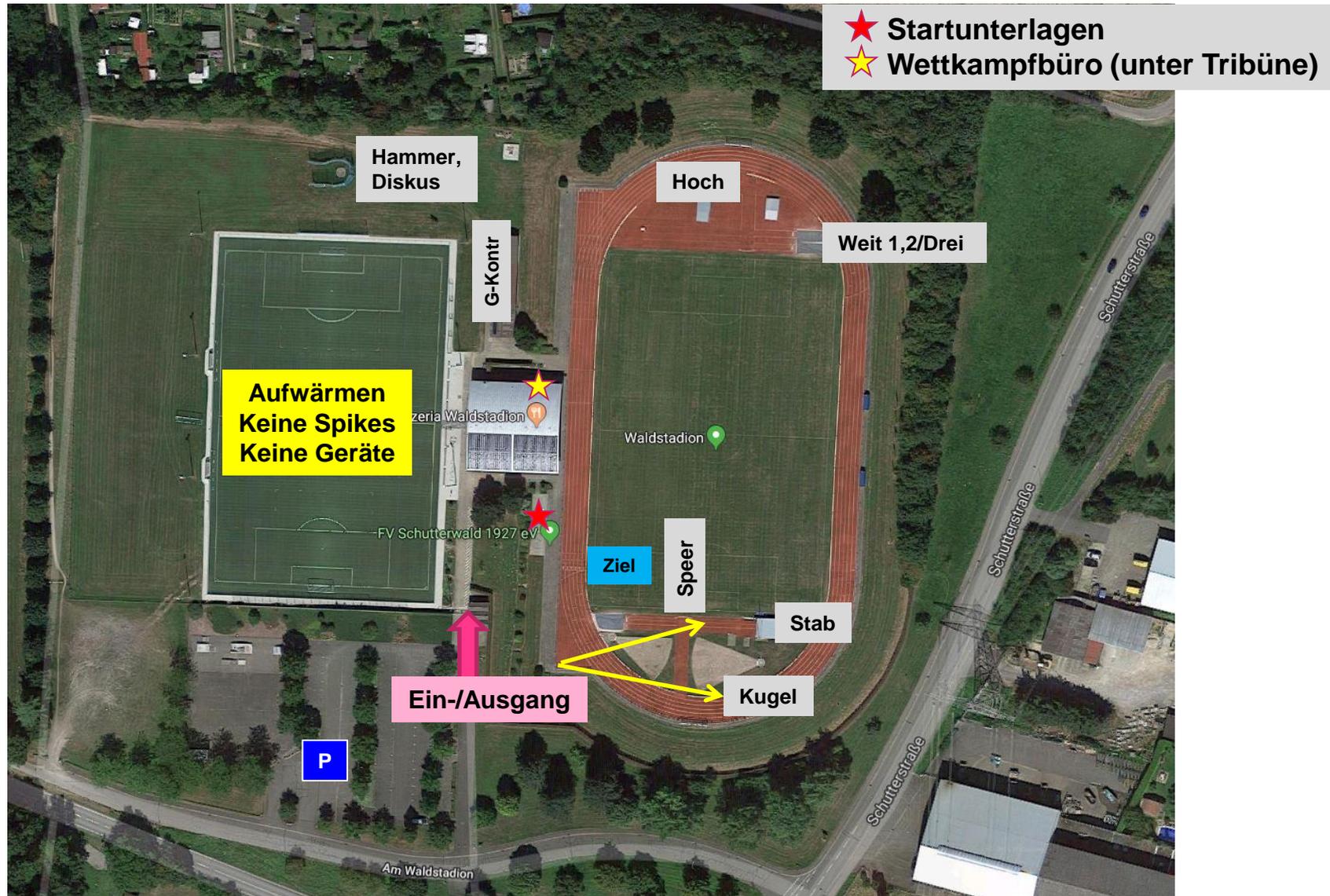
Rückweg vom Ziel zu den jeweiligen Startlinien:

Über die Rundbahn (Bogen und Gegengerade)

Wegführung Hoch, Weit, Drei & Wurfplatz



Wegführung Stab, Kugel, Speer



Wegführung Kurzsprints/-hürden (SP1)

Rückweg vom Ziel zu den jeweiligen Startlinien:
Über die Rundbahn (Bogen und Gegengerade)



Wegführung 400, 800m, Staffel (SP4)

