



BLV VR-Talentiade Finale 2025

Nach langer Zeit freuen wir uns, dass wir wieder ein VR-Talentiade Landesfinale ausrichten können. Ursprünglich war die Talentiade als Sichtungsmöglichkeit für Vereine an Schulen gedacht, allerdings war nach Corona die Bereitschaft der Schulen, als auch der Vereine einen VR-Talentiade Wettkampf auszutragen, sehr gering.

Daher hat der BLV beschlossen, die VR-Talentaide 2024 mit den Kila-Wettkämpfen der Vereine zu kombinieren. Dadurch ist die Teilnahme enorm gestiegen und es wurden mehr als 2000 Kinder im Alter von 6-11 Jahren erreicht. Dieses Jahr kommen wir sogar auf über 3000 junge Athleten und Athletinnen, die an der VR-Talentiade teilgenommen haben.

Die besten Teams der regionalen VR-Talentiade Wettkämpfe haben dieses Jahr die Möglichkeit an einem Landesfinale teilzunehmen. Hier findet dann auch die Talentsichtung statt und die 6 besten Athleten der Siegermannschaft in der U12, werden als VR-Talentiade Team Leichtathletik Baden zu den Teamtagen mit den Siegerteams der anderen Sportarten eingeladen.

BLV VR-Talentiade Finale 2025

Termin: Samstag, 25.10.2025

Ort Stadionhalle, Parkstr. 5 69168 Wiesloch

Veranstaltungsbeginn **U10**: 12 Uhr

U12: 14:30 Uhr

Veranstalter BLV

Ausrichter TSG Wiesloch

- Die qualifizierten Mannschaften werden per Mail informiert und auf der Seite des Badischen Leichtathletik-Verbands veröffentlicht.
- Rückmeldung über die Teilnahme der Mannschaft bis zum 12.10.2025 an hadnagy@blv-online.de
- Namentliche Mannschaftsmeldung via Excel-Datei bis zum 19.10.2025
- Jeder teilnehmende Verein muss einen Helfer stellen

Disziplinen:

	U10	U12
Kraft	- Medizinballstoßen	MedizinballstoßenÜberkopfwurf
Sprint	- 20m fliegend	- 20m fliegend
Sprung	- Hoch-Weitsprung	- Hoch-Weitsprung
Staffel	Teambiathlon (TSG)Hindernisstaffel	- Hindernisstaffel

Teamgröße 6-11 Kinder.

Wir freuen uns auf einen schönen Wettkampf!



Ansprechpartnerin Christina Hadnagy

Badischer Leichtathletik-Verband e.V.

Am Fächerbad 5 76131 Karlsruhe

Mail: gs@blv-online.de

Telefon: 0721/18385-0



